

## MATRIX ALGEBRA

1. test 28.11.2019 Reason your answers, thank you!

1. a) Find the coordinates of the vector  $\vec{u}$  with respect to the basis  $\{(1, 0), (0, 1)\}$ , when the coordinates of the vector  $\vec{u}$  with respect to the basis  $\{(-6, 7), (-6, 6)\}$  are 3 and -5. (2p)
- b) The set  $S = \{1, t, t^2\}$  of polynomials are a basis of the polynomial space  $P_2(\mathbb{R})$ . Find the coordinates of the polynomial  $p(t) = (-4t + 6)(t - 3) + 11$  with respect to the basis  $S$ . (2p)
- c) We have a matrix equation  $AB^T = C \text{diag}(1, 2, 3, \dots, 498, 499)$ . Find how many rows and how many columns the matrix  $B$  contains, when the matrix  $A$  is invertible and the number of rows of the matrix  $C$  is 100 less than the number of columns of  $C$ . (2p)

2. Let

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 \\ 1 & 2 & -1 \\ -2 & -3 & -1 \end{pmatrix}.$$

Determine the  $LU$  decomposition of the matrix such that every element of the main diagonal of  $L$  equals to 1. Use the  $LU$ -factorization to solve the following system of equations:

$$\begin{cases} x_1 - x_2 + 2x_3 = 3a \\ x_1 + 2x_2 - x_3 = b \\ -2x_1 - 3x_2 - x_3 = -a \end{cases},$$

where  $a$  and  $b$  are known constants.

3. In computer aided design (CAD) linear transformations such as stretching, reflections and rotations are used.

- a) Determine the matrix of the linear transformation (from the basis  $E = \{\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\}$  to the basis  $E'$ ) when an image is reflected about  $xy$ -plane. (1p)
- b) Determine the matrix of the linear transformation (from the basis  $E = \{\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\}$  to the basis  $E'$ ) when an image is rotated clockwise about the  $i$ -axis (viewed from the positive  $i$ -axis to the origin) by amount of  $\frac{\pi}{2}$  radians. (1p)
- c) Determine the matrix of the linear transformation (from the basis  $E = \{\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\}$  to the basis  $E'$ ) when an image first is stretched 28-fold in the direction of the  $i$ -axis, then is stretched 11-fold in the direction of  $k$ -axis and then is rotated counter-clockwise about the  $j$ -axis (viewed from the positive  $j$ -axis to the origin) by amount of  $\frac{\pi}{2}$  radians. (4p)



4. a) Determine the rank, nullity, the kernel (null space), the base of the kernel of the matrix

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 1 \\ -1 & -5 & -1 & -2 \\ -1 & 4 & -7 & 1 \end{pmatrix}.$$

(4p)

- b) The set  $\{\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}\}$  of vectors is a basis of a vector space  $U$ . Is  $\{\vec{u} + \vec{v}, \vec{u} - \vec{v}, \vec{u} - 2\vec{v} + \vec{w}\}$  a basis of  $U$ ? Reason your answer! (2p)

### Formulae:

$$\vec{q}_1 = \frac{\vec{a}_1}{\|\vec{a}_1\|}, \vec{q}_k = \frac{\vec{a}_k}{\|\vec{a}_k\|}, k = 2, 3, \dots, n,$$

$$\vec{v}_k = \vec{a}_k - (\vec{q}_1^T \vec{a}_k) \vec{q}_1 - \dots - (\vec{q}_{k-1}^T \vec{a}_k) \vec{q}_{k-1}, k = 2, 3, \dots, n,$$

## MATRIISIALGEBRA

1. Välikoe 28.11.2019 VÄLIVAIHEET JA PERUSTELUT NÄKYVIIN, KIITOS!

1. a) Määrä vektorin  $\vec{u}$  koordinaatit kannassa  $\{(1, 0), (0, 1)\}$ , kun  $\vec{u}$ :n koordinaatit kannassa  $\{(-6, 7), (-6, 6)\}$  ovat 3 ja -5. (2p)
- b) Polynomijoukko  $S = \{1, t, t^2\}$  on polynomiavaruuden  $P_2(\mathbb{R})$  kanta. Määrä polynomin  $p(t) = (-4t + 6)(t - 3) + 11$  koordinaatit kannan  $S$  suhteen. Merkitse tarkasti jokaiselle koordinaatille milhin kannan polynomien koordinaatti liittyy. (2p)
- c) Matriiseille  $A$ ,  $B$  ja  $C$  on voimassa matriisiyhälö  $AB^T = C \text{diag}(1, 2, 3, \dots, 498, 499)$ . Montako riviä ja saraketta (pystyriviä) on matriisissa  $B$ , kun matriisi  $A$  on säänöllinen (eli käantyvä), ja matriisissa  $C$  on rivejä 100 vähemmän kuin sarakkeita. (2p)

2. Olkoon

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 \\ 1 & 2 & -1 \\ -2 & -3 & -1 \end{pmatrix}.$$

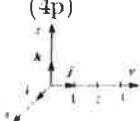
Määrä  $A$ :n se  $LU$ -hajotelma, missä matriisin  $L$  diagonaalialkiot ovat ykkösiä.  
Määrä tämän  $LU$ -hajotelman avulla yhtälöryhmän

$$\begin{cases} x_1 - x_2 + 2x_3 = 3a \\ x_1 + 2x_2 - x_3 = b \\ -2x_1 - 3x_2 - x_3 = -a \end{cases}$$

ratkaisu, kun  $a$  ja  $b$  ovat tunnettuja vakioita.

**Huom.** Muut ratkaisutavat kuin edellä mainittu antavat yhtälöryhmän ratkaisusta 0 pistettä!

3. Kuvankäsittelyssä kuvia muokataan käyttämällä lineaarisia muunnoksia, kuten esimerkiksi peilausta, venytystä ja kiertoa.
  - a) Muodosta muunnoksen (kannalta  $E = \{\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\}$  kannalle  $E$ ) matriisi, kun kuva peilataan  $xy$ -tason ( $ij$ -tason) suhteen. (1p)
  - b) Muodosta muunnoksen (kannalta  $E = \{\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\}$  kannalle  $E$ ) matriisi, kun kuva kierretään kulman  $\frac{\pi}{2}$  verran  $i$ -akselin ympäri myötäpäivään (katsottuna  $i$ -akselin positiiviselta puoliakselilta origoon päin). (1p)
  - c) Muodosta muunnoksen (kannalta  $E = \{\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\}$  kannalle  $E$ ) matriisi kun kuva aluksi venytetään  $i$ -akselin suunnassa 28 kertaiseksi ja  $k$ -akselin suunnassa 11 kertaiseksi, sekä lopuksi kierretään kulman  $\frac{\pi}{2}$  verran  $j$ -akselin ympäri vastapäivään (katsottuna  $j$ -akselin positiiviselta puoliakselilta origoon päin). Muunna saamasi muunnosmatriisiin avulla vektori  $(10, 20, 30)^T$ . (4p)



4. a) Määrä matriisi

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 1 \\ -1 & -5 & -1 & -2 \\ -1 & 4 & -7 & 1 \end{pmatrix}$$

aste, nulliteetti, ydin ja ytinen kanta. Merkitse vastaukseesi tarkasti, mikä on ydin ja mikä on ytinen kanta. (4p)

- b) Vektorijoukko  $\{\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}\}$  on vektoriavaruuden  $U$  kanta. Onko vektorijoukko

$$\{\vec{u} + \vec{v}, \vec{u} - \vec{v}, \vec{u} - 2\vec{v} + \vec{w}\}$$

nyös vektoriavaruuden  $U$  kanta? Perustele vastauksesi tarkasti! (2p)

**Kaavoja:**

$$\vec{q}_1 = \frac{\vec{a}_1}{\|\vec{a}_1\|}, \vec{q}_k = \frac{\vec{a}_k}{\|\vec{a}_k\|}, \quad k = 2, 3, \dots, n,$$

$$\vec{v}_k = \vec{a}_k - (\vec{q}_1^T \vec{a}_k) \vec{q}_1 - \dots - (\vec{q}_{k-1}^T \vec{a}_k) \vec{q}_{k-1}, \quad k = 2, 3, \dots, n.$$