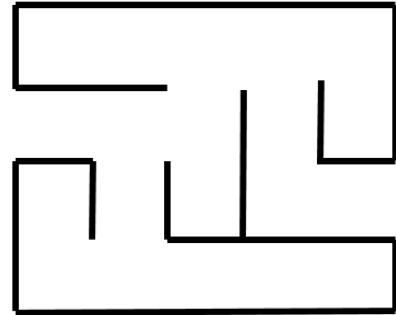
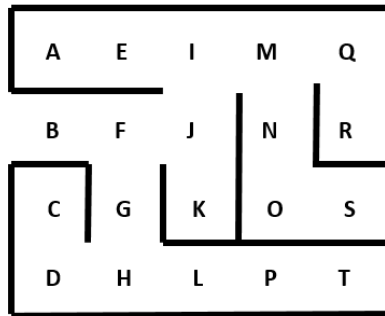


1. Osallistut pakohuonepeliin, jossa kuljettava pimeään tuntemattoman pelottelulabyrintin läpi. Tiedät vain huoneen mitat, jotka ovat 5m x 4m ja ulospääsyoven paikan (ruudussa S). Sinulla on varusteena rakennuksilla käytetty lasermittalaite, jonka avulla voit mitata etäisyyksiä seiniin kulkemisen aikana. Päättät toimia fiksusti ja käyttää ratkaisuun A* -algoritmia. Rakennat labyrintista **graafi-esityksen** hakusi etenemisen myötä. Jos vastaan tulee tasa-arvoinen valintatilanne, valitse silloin aakkosjärjestyksessä ensimmäinen vaihtoehto. Oikeanpuoleinen tyhjä labyrintti on tarkoitettu hivenen nopeuttamaan ratkaisutyötäsi (3p)



2. Joudut selittämään kaverillesi minmax –hakustrategiaa ja sitä varten lähdet liikkeelle alla olevan kuvan risti-nolla-pelin tilanteesta, jossa on seuraavana X:n vuoro. Esitä hakupuu, selitä sen tasot sekä perustele voittava strategia (3p)

X		
0	X	X
0		0

