

## IHMINEN TIETOTEKNIIKAN KÄYTTÄJÄNÄ

Tentti 11.4.2005 / Mikko Rajanen

Vastaa **kaikkiin** kysymyksiin:

1. Mitä tarkoitetaan seuraavilla termeillä? [6p]
  - käytettävyys
  - suora havainnointi
  - vastaavuus
  - lyhytmuistin raja
  - introspektio
  - mentaalimalli
2. Ikonien suunnittelu – Millainen on hyvä ikoni? [2p] Mitä periaatteita, mahdollisuuksia ja ongelmia on otettava huomioon ikonien suunnittelussa? [4p]
3. Käyttäjäkeskeinen suunnittelu – Mitä on käyttäjäkeskeinen suunnittelu, miten sitä tehdään ja mitä periaatteita siihen liittyy? [5p] Mitä hyötyä käyttäjäkeskeistä suunnittelusta on tietojärjestelmien suunnittelussa? [1p]
4. Konstruktivistiset hahmolait – Mitä ovat konstruktivistiset hahmolait (Gestalt laws)? [3p] Mitä yleisiä periaatteita niihin liittyy? [3p]

Kirjoita vastaukset selvällä käsialalla!

Tentit tarkistetaan 2.5.2005 mennessä.