

812326A Ihminen tietotekniikan käyttäjänä
Tentti 10.11.2003 / K. Kuutti

=====

1. Mitä tarkoitetaan seuraavilla termeillä:
 - käyttöliittymämetafora
 - käyttömahdollisuus (affordance)
 - suorakäsittely
 - paperiprototyyppi
 - käyttäjätestaus
 - Dvorak-näppäimistö
2. Mitkä ovat käyttöliittymän tasot ja missä suhteessa ne ovat toisiinsa? Millaisia vaikeuksia voi esiintyä kullakin tasolla?
3. Mitä tarkoitetaan (tällä kurssilla) mentaalimalleilla ja miten ne liittyvät käyttöliittymän suunnitteluun?
4. Mitä tarkoitetaan käyttäjäkeskeisellä suunnittelulla?
5. Mitä ovat "Nielsenin nyrkkisäännöt" ja mihin niitä tarvitaan?

=====

Questions in English (material: Preece: Human-Computer Interaction)

1. What is meant by the term "usability"?
2. Why HCI is an interdisciplinary practice? What are the main disciplines whose contributions are needed and what is their role? Are there any problems caused by the interdisciplinarity?
3. What are mental models and what is their role in the use of information technology? How should mental models be taken into account in the design?
4. What is meant by user-centered design? What benefits can be gained by using it in design?
5. Why to evaluate systems from the use point of view? What types of methods are available for that?